

**Воображение** – психический процесс создания образа предмета, ситуации путем перестройки имеющихся представлений. Процесс воображения всегда протекает в неразрывной связи с двумя другими психическими процессами – памятью и мышлением.

### Варианты игр по развитию воображения

**Рассказ истории по картинке.** Для этой игры можно использовать любые сюжетные картинки. Например, такие как метафорические ассоциативные карты «Я и все-все-все» К. Крюгер. Изображения на картах позитивны, немного “мультикшны”, среди них нет сюжетов, которые однозначно могли бы быть восприняты как негативные, пугающие, драматичные. Персонажи этого комплекта главным образом дети.



Самый простой вариант игры. Ребенок выбирает любую карту в открытую или закрытую и сочиняет по ней историю. Если участников несколько, то свои истории она рассказывают по очереди.

С более опытными игроками возможен вариант сочинения совместной сказки. Участники игры по очереди берут карты из колоды и придумывают продолжение сказочной истории. Такой вариант сочинения совместных сказок очень увлекает, ведь конец сказки может закончиться совершенно непредсказуемо. Отправляйтесь в совместное путешествие по миру сказочных фантазий.



**Триптих.** Эта игра помогает развивать воображение и речь ребенка, усиливает его творческий потенциал. В игре могут принимать участие любое количество игроков. Для игры необходимо много карт, их необходимо перемешать и раздать участникам по 5 штук. Остальные карты колодой размещаются на столе.

Задача игрока – найти среди своих карт три, по которым можно рассказать интересную связную историю.

Если игрок видит у себя такие карты, он выкладывает их на стол и рассказывает историю. Затем откладывает эти карты в сторону и берет из колоды три новых карты.

Если игрок не может придумать историю по имеющимся у него картам, он может заменить

одну (или две карты) из своего набора, но пропускает ход.

Выигрывает тот, кто сочинил больше всего историй.

### Имаджинариум

*«Игроки придумывают ассоциации к своим картам и угадывают карты других игроков по их ассоциациям»*

Весело, интересно провести время, развлечь компанию, состоящую из людей с разными интересами, поможет Имаджинариум. Эта настольная игра пользуется высокой популярностью, благодаря универсальности, возможности проявить смекалку, творческие способности.

Вариант «Союзмультфильм» интересен для взрослых и детей. Мамы, папы, бабушки и дедушки с удовольствием вспомнят мультики своего детства. Создание ассоциаций является интересным творческим процессом. Не менее увлекателен процесс разгадывания идеи ведущего. Игра способствует развитию воображения и ассоциативного мышления

В игре могут принимать участие от 2 до 7 игроков или команд.



## *Начало*

Каждый игрок выбирает себе слона и набор карточек для голосования того же цвета, что и слон. Карточек для голосования семь. Вам пригодится столько карточек, сколько человек играет.

## *Ход игры*

Слоны всех игроков выставляются на начало игрового поля. Колода с карточками-иллюстрациями перемешивается и каждому игроку выдается на руки по 6 карточек. Каждый ход один из игроков, по очереди, становится ведущим. Ведущий загадывает ассоциацию на одну из своих карточек, произносит её вслух и выкладывает на стол загаданную карточку рубашкой вверх. Остальные игроки ищут среди своих карточек один рисунок, который, по их мнению, наилучшим образом подходит под загаданную фразу, и кладет её на стол рубашкой вверх.

Ведущий собирает карточки, перемешивает их и выкладывает на стол в линию в случайном порядке рисунком вверх. Карта, лежащая слева, считается картой номер 1, следующая – картой номер 2, и так далее.

## *Угадывание карточки ведущего*

Основная задача игроков — угадать, какую именно из выложенных на столе карточек загадал ведущий, и проголосовать за нее. Каждый игрок выбирает одну карточку для голосования с нужным номером и кладет рубашкой вверх. Ведущий не голосует и не комментирует выложенные на столе картинки. Голосовать за свою собственную картинку нельзя. Когда все приняли решение и проголосовали, карточки для голосования

переворачиваются и происходит подсчет очков.

## *Конец хода*

В конце хода разыгранные карты отправляются в сброс, а игроки, кроме ведущего, берут по одной карте из колоды. Роль ведущего переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

## *Окончание игры*

Игра заканчивается, когда заканчиваются карты на руках у игроков. Победителем оказывается тот, кто заработал больше всего очков и продвинулся дальше всех.

**Имаджинариум** – это увлекательная, веселая игра для всей семьи. Сказочные иллюстрации карт окунут вас в волшебный мир фантазий.

## **Полезность развития воображения:**

- ✓ Воображение позволяет ребёнку лучше узнать окружающий мир. В своих фантазиях он моделирует ситуации, отличающиеся от обыденной жизни
- ✓ Не имея развитого воображения, ребёнку будет сложно учиться, так как обучение чаще всего строится на представлении какой-то учебной ситуации, опыта или задачи
- ✓ Воображение имеет и защитную функцию
- ✓ Работа учёных, исследователей, людей творческих профессий основывается на умении создать новое, то, чего ранее не существовало

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №4 «Калинка» комбинированного вида»  
г. Валуйки

## **Развитие воображение у детей дошкольного возраста**



Подготовила:  
Педагог-психолог: Стрельцова М.Г.